**Einsatz digitaler Software**

Bei Projekten in denen EDV-gestützte Lernmethoden (bspw. E-Learning, computergestütztes Komponieren und erstellen von Bandarrangements etc.) Anwendung finden, sind bereits bei der Antragstellung Angaben über den geplanten Einsatz von Software zu machen, welche die Kinder und Jugendlichen im Rahmen der Projekte nutzen. Dies beinhaltet einen Lizenznachweis und FSK/USK-Freigaben bzw. Empfehlungen.

**Allgemeine Angaben**

|  |  |
| --- | --- |
| **Antragstellende Musikschule:**  |  |
| **Antragsnummer:**  |  |
| **Projekttitel:**  |  |

**Einsatz von Software / digitalen Programmen / Apps**

|  |
| --- |
| **Name der Software / des Programms / der App** |
| **Hersteller / Anbieter** |
| **Webseite des Anbieters / Herstellers** |
| **Art der Software** *(E-Learning, Schnittprogramm, Musikbearbeitung, etc.)*  |
| **Angaben zur Lizenz** *(Kommerzielle Software, Open Source, Freeware, etc.)* |
| **Einsatz im Projekt** *(bitte beschreiben Sie, wie und für welche Projektinhalte die Teilnehmenden die Software nutzen)* |

*Hiermit wird bestätigt, dass durch die eingesetzte Software / die eingesetzten Programme oder Apps, die im Rahmen der Förderung durch „Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung“ eingesetzt werden, den inhaltlichen Zielen der Förderung entsprechen und durch die Nutzung für die Teilnehmerinnen und Teilnehmer keine direkten Kosten bzw. Folgekosten nach Projektende entstehen. Die Datenschutzrechtliche Bestimmungen sind bekannt und werden eingehalten. Zudem wird die Software altersgemäß den USK/FSK-Freigaben eingesetzt.*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ort, Datum, Unterschrift