

Otto Kondzialka: Spiele mit Selbstbauinstrumenten

Grundidee: Spielanlässe schaffen durch Vorgabe von Materialien, dramaturgische Ideen, Spielanweisungen allgemein.

Auf diese Weise werden die Instrumente ins Spiel gebracht und können auch neue Ideen entstehen die zum selbständigen musikalischen Handeln weiterleiten.

Dabei gibt es Dinge mit mehr oder weniger Aufforderungscharakter, alles was z. B. mit Bewegung verbunden ist hat höheren Aufforderungscharakter als z. B. die Vertonung eines Bildes. Erzähltes (Geschichten umzusetzen) ist auch einfacher und attraktiver als abstrakte Bildvorlagen zu vertonen.

Das klangerzeugende Prinzip der gebastelten Instrumente ist dabei von sich aus leitend, und die verschiedenen Klangerzeuger „empfehlen sich“ praktisch von selbst für bestimmte Aktionen und Bilder.

Spiele:

- Schiffe im Nebel
- Mama und Kind suchen sich
- Frage- Antwortspiel im Kreis
- Merkspiel: wer ist wer (memory) im Kreis sitzen schauen und hören, dann nur hören und merken.
- 2 Gruppen, Rücken an Rücken, wer gehört zusammen?
- Kalt- und warm- Spiel (eine abgesprochene Handlung muß gefunden werden) als Parameter
- in einigen Durchgängen die Lautstärke der Instrumente, dann als Steigerung die Art der Instrumente (freundliche Klänge, verneinender Sound)
- Instrumente helfen suchen (jemanden finden, wobei jeweils ein Instrument eine Gehrichtung angibt)
- Musikalische Marionetten
- Lauffeuer (zuerst mit Händen und Füßen am Boden trommeln, dann mit Instrumenten)

- Instrumente im Zauberwald (Chiffontuch =Wind)
- Uhrmacher zieht seine „Patienten“ auf und stellt sie auch wieder ab (vielleicht ergibt sich eine Kuckucksuhr?)
- Maschinenspiel in der Werkhalle
- Tönender Wetterbericht
- Klanggeschichten (aus Anja Schuchhardt Seite 41 ff)
- Gewitterlied (James Krüss s. 44)
- Bilderbücher zum Vertonen
- Geschichte erfinden (die Zauberharfe/ flöte, tröte)
- Schattenspiel
- Geschichten auf dem Overheadprojektor (mit Scherenschnittfiguren) verklanglichen

Literaturhinweis

Anja Schuchhardt: Und jeder spielt ein Instrument